

DÉCIDEUR DE LA SEMAINE

Mathilde Yagoubi aux manettes de Game Only

C.D.

« *Je ne suis pas une gameuse* », affirme d'emblée Mathilde Yagoubi qui a pris les commandes, cet été, de l'association Game Only, en tant que déléguée générale. « *Après la dissolution d'Imaginove, l'association a été créée pour rassembler les acteurs du jeu vidéo de la région qui est vraiment très dynamique, avec 160 entreprises et 2 500 à 3 000 emplois directs* », explique celle dont le parcours a séduit le conseil d'administration de Game Only. **De start-uppeuse à administratrice d'une société cotée.** Car avant de rejoindre la bande de *gameurs* régionaux, cette diplômée de Sciences Po Lyon est passée par la case entrepreneuriat, en créant, en 2016, Fundy : « *C'était au moment où le crowdfunding se développait. J'ai eu l'idée de créer Fundy pour vendre en ligne et dans des pop-up stores les produits issus du crowdfunding* », raconte la jeune femme qui développe son entreprise jusqu'à employer six personnes. Mais début 2019, elle perd un gros client : « *Quand j'ai senti le vent tourner, je n'ai pas fait l'autruche. J'ai cherché des investisseurs ou des repreneurs.* » Malheureusement, l'aventure Fundy s'est arrêtée au bout de trois ans. Pas de regret pour celle qui a trouvé très difficile le moment de se séparer de ses équipes. Très impliquée dans l'écosystème

lyonnais de l'innovation, elle retrouve alors du travail en tant que *freelance* pour Hello Tribu et Lili Smart. Dans le même temps, on lui parle d'une annonce du groupe de négoce Thermador qui cherche une administratrice au profil digital. « *Au début, je ne m'y voyais pas... administratrice d'une entreprise à 30 ans ? Moi ?* » Finalement, après une formation chez Middlenext à Paris, elle se lance dans l'aventure. Un choix qu'elle ne regrette pas, soulignant la richesse des échanges avec d'autres chefs d'entreprise dans la même position.

A la tête de Game Only qui compte une cinquantaine d'adhérents, elle compte travailler autour des sujets du recrutement et notamment de « *la féminisation de la filière* », du *business développement*, de l'export, du financement des entreprises... Car à côté des locomotives telles que Bandai Namco ou Ubisoft, la filière compte énormément de start-up. A ce titre, la Région Auvergne-Rhône-Alpes a lancé un fonds d'aide au jeu vidéo, abondé à hauteur de 300 000 euros. Et Mathilde Yagoubi aimerait également lancer un accélérateur dans ce domaine en plein boom grâce aux jeux sur mobile.

BIO EXPRESS

1987 : Naissance à Lille 2006 : Arrivée à Lyon à Sciences Po (Master communication des organisations) 2016 : Crée Fundy

2019 : Devient *freelance* pour Hello Tribu et Lili Smart et administratrice du groupe Thermador Juin 2020 : Nommée déléguée générale de Game Only

